**Protokoll 01-Konsolenprogrammierung**

Aufgabe:

Erstellen einer Konsolenanwendung welche Parameter (args[]) übernimmt und ein Rechteck zeichnet.

Source-Code

static void Main(string[] args)

{

//Sets Colour

Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Gray;

Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Blue;

Console.Clear();

//defines the curser position changeable

int cpl = 5;

int cpt = 5;

Console.SetCursorPosition(cpl, cpt);

//sets the windowsize

int width = Int32.Parse(args[0]) \* 3;

int height = Int32.Parse(args[1]) \* 2;

Console.SetWindowSize(width, height);

//Console Title //todo: fehler wird nicht angezeigt

Console.Title = "String";

//checks if 3 args have been passed

if (args.Length > 2)

{

//defines the written letter

char Buchstabe = char.Parse(args[2]);

//loops through rows

for (int i = 0; i <= Int32.Parse(args[1]); i++)

{

//loops through

for (int j = 0; j < Int32.Parse(args[0]); j++)

{

Console.Write(Buchstabe);

}

//makes the backslash and sets the cursor to the right position

Console.Write("\n");

Console.SetCursorPosition(cpl,cpt+i);

}

}

else

{

//excepion message

Console.WriteLine("zu wenig parameter!");

}

Console.ReadKey();

}

Lösungsansatz:

-Style

mit Console.\_\_\_Colour  
 Console.Title

-Definieren einer änderbaren Courserposition

-überprüfung der Übergabeparameter   
 Ausgabe eines Fehlers wenn nicht genug übergeben wurden

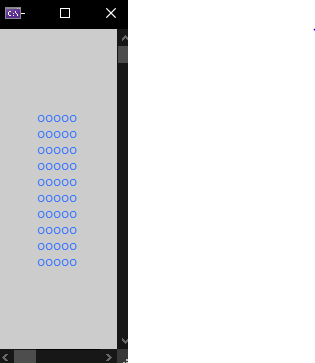
-verschachtelte schleifen über alle Buchstaben

-ändern der Courserposition nach einem Backslash

Edge Cases:

-input-typ der Parameter wird nicht überprüft

Test mit 5 10 o



Test mit 10 5 o

